2026-10-11 CSCA966513902_De_02_Cau_043

Mã bài CSCA966513902_De_02_Cau_043

Đề 02 · Câu 043 · Ngày 2026-10-11

Chương 18 - Biến cố ngẫu nhiên và xác suất · Dễ

Kết quả B

Các bước giải

Bước 1 – A và $\overline{A}$ xung khắc và hợp lại là toàn bộ không gian mẫu.

→ Lý thuyết: Công thức cộng xác suất: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$*; nếu* A, B *xung khắc (không thể cùng xảy ra) thì* $P(A \cap B) = 0$ *và* $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$*.*

Bước 2 – $P(A) + P(\overline{A}) = 1$.

→ Lý thuyết: Xác suất cổ điển: khi mọi kết quả đồng khả năng, $P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)}$ *= số kết quả thuận lợi : tổng số kết quả. Xác suất luôn nằm trong* $[0, 1]$*.*

Kết luận: chọn B.

Mở đề bài

Lời giải được biên soạn và đối chiếu với đề gốc; các kết luận về thiếu điều kiện được nêu trực tiếp ở trên.