2026-10-11 CSCA966513902_De_07_Cau_039

Mã bài CSCA966513902_De_07_Cau_039

Đề 07 · Câu 039 · Ngày 2026-10-11

Chương 18 - Biến cố ngẫu nhiên và xác suất · Dễ

Kết quả A

Các bước giải

Bước 1 – Không có hòa: "Giáp không thắng" là biến cố đối của "Giáp thắng".

→ Lý thuyết: Biến cố đối: $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$. Khi đề hỏi "ít nhất một", thường tính biến cố đối "không có cái nào" rồi lấy 1 trừ đi — nhanh và ít sai hơn.

Bước 2 – $P = 1 - 0{,}6 = 0{,}4$.

→ Lý thuyết: Xác suất cổ điển: khi mọi kết quả đồng khả năng, $P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)}$ = số kết quả thuận lợi : tổng số kết quả. Xác suất luôn nằm trong $[0, 1]$.

Kết luận: chọn A.

Mở đề bài

Lời giải được biên soạn và đối chiếu với đề gốc; các kết luận về thiếu điều kiện được nêu trực tiếp ở trên.