2026-10-22 CSCA30_De_16_Cau_041

Mã bài CSCA30_De_16_Cau_041
Đề 16 · Câu 041 · Ngày 2026-10-22
Chương 10 - Đường conic · Dễ

Kết quả / 答案 D

解题步骤 · Lời giải tiếng Trung

第1步：$r = 2$。
→ 原理：一般方程配方化为标准方程，右边为正才表示圆；过点 A 的圆的半径等于圆心到 A 的距离。
第2步：$(x+2)^2 + y^2 = 4$。
→ 原理：两点间距离（向量的模）：$AB = \sqrt{(x_2-x_1)^2 + (y_2-y_1)^2}$（勾股定理），空间中再加 $(z_2-z_1)^2$。
说明：半径等于 IA，故 $r^2 = (-2-(-2))^2 + (2-(0))^2 = 4$。代入圆的标准方程，得 $(x+2)^2 + (y)^2 = 4$。
结论：选 D。

Các bước giải · Lời giải tiếng Việt

Bước 1 – $r = IA = \sqrt{0^2 + 2^2} = 2$.
→ Lý thuyết: Phương trình $x^2 + y^2 + Dx + Ey + F = 0$ đưa về dạng chuẩn bằng cách thêm bớt (hoàn thành bình phương); là đường tròn khi vế phải dương. Bán kính đường tròn đi qua điểm A bằng khoảng cách từ tâm đến A.
Bước 2 – $(x+2)^2 + y^2 = 4$.
→ Lý thuyết: Khoảng cách hai điểm (độ dài vectơ): $AB = \sqrt{(x_2-x_1)^2 + (y_2-y_1)^2}$, chính là định lý Pythagore; trong không gian thêm $(z_2-z_1)^2$. Phương trình chứa bình phương thường cho hai nghiệm, phải lấy đủ.
Nhận xét: Bán kính là IA, nên $r^2 = (-2-(-2))^2 + (2-(0))^2 = 4$. Thay vào dạng phương trình đường tròn được $(x+2)^2 + (y)^2 = 4$.
Kết luận: chọn D.

Mở đề bài / 查看题目